**Система керування завданнями:**

Розробіть консольну програму для додавання, видалення та перегляду завдань. Зберігайте дані у файлі.

**Аналіз лог-файлу:**

Створіть програму, яка аналізує лог-файл і виводить статистику про кількість входжень різних подій.

**Генератор паролів:**

Розробіть програму для генерації випадкових паролів з різними критеріями (довжина, використання символів, цифр і т.д.).

**Список контактів:**

Створіть програму для керування списком контактів, де можна додавати, видаляти та редагувати контакти.

**Конвертер одиниць:**

Напишіть програму, яка конвертує між різними одиницями вимірювання (наприклад, довжина, маса, об'єм).

**Гра "Хрестики-нули":**

Реалізуйте класичну гру "Хрестики-нули" для двох гравців.

**Система управління студентами:**

Створіть програму для введення, видалення та виведення інформації про студентів з файловою базою даних.

**Чат-бот:**

Напишіть простого чат-бота, який може відповідати на певні запитання користувача та надавати інформацію.

**Ігра "Вгадай число":**

Реалізуйте гру, де користувач вгадує число, яке комп'ютер загадав. Додайте підказки та обмеження спроб.

**Система управління книгами:**

Створіть програму для додавання, видалення та виведення інформації про книги в бібліотеці.

**Графічний калькулятор:**

Розробіть простий графічний калькулятор з використанням бібліотеки Tkinter.

**API-запити:**

Використовуйте бібліотеку requests для отримання даних з віддаленого API та їх обробки.

**Моделювання банківського рахунку:**

Створіть клас для імітації банківського рахунку з можливістю додавання, зняття грошей та перевірки балансу.

**Аналіз CSV-файлу:**

Напишіть програму для аналізу даних у CSV-форматі. Виведіть статистику та зробіть деякі графіки.

**Ігра "Сапер":**

Розробіть просту версію гри "Сапер" з можливістю встановлення різного розміру поля та кількості мін.

**Пошук файлів:**

Напишіть програму, яка шукає файли в зазначеному каталозі та його підкаталогах за певними критеріями.

**Сервер для завдань:**

Створіть простий веб-сервер, який дозволяє користувачам додавати та переглядати завдання через веб-інтерфейс.

**Аналіз текстового файлу:**

Напишіть програму для аналізу текстового файлу, яка визначає кількість слів, речень та інші метрики.

**Система реєстрації користувачів:**

Розробіть систему реєстрації та авторизації користувачів зберіганням даних у файлі.

**Генератор QR-кодів:**

Створіть програму для генерації QR-кодів на основі введених даних.

**Аналіз даних з файлу JSON:**

Розробіть програму для аналізу даних у форматі JSON та виведення статистики.

**Інтерактивний календар:**

Створіть простий інтерактивний календар, який дозволяє користувачам додавати події та переглядати їх.

**Графічний редактор зображень:**

Реалізуйте простий графічний редактор для редагування зображень (зміна розміру, обрізка, фільтри).

**Аналіз даних з SQLite:**

Створіть програму для підключення до бази даних SQLite та виконання складних запитів.

**Графічна гра "Вибивайка":**

Реалізуйте класичну гру "Вибивайка" за допомогою бібліотеки Pygame.

**Генератор випадкових фраз:**

Розробіть програму, яка випадковим чином обирає фразу зі списку та виводить її.

**Інтеграція з Google API:**

Використовуйте Google API для отримання інформації, такої як погода, новини чи геодані.

**Система оцінювання тестів:**

Реалізуйте систему для проведення тестів, підрахунку балів та зберігання результатів у файлі.

**Інтерактивний перекладач:**

Створіть інтерактивну програму для перекладу тексту між різними мовами за допомогою мовного API.

**Система архівації файлів:**

Розробіть програму для архівації та розархівації файлів з використанням стандартного модулю zipfile